

# HET BATTLE BOEK VOOR KOPPELS

**99**

**BATTLES**

**GA DE STRIJD AAN MET JE PARTNER EN  
LEER ELKAAR NOG BETER KENNEN**

**MARTIJN DERIKX**

# **HET BATTLE BOEK VOOR KOPPELS**

**99**  
**BATTLES**

**GA DE STRIJD AAN MET JE PARTNER EN  
LEER ELKAAR NOG BETER KENNEN**

**KOSM • S**

Kosmos Uitgevers, Utrecht/Antwerpen



**LOVE IS  
A BATTLE-  
FIELD**

**- PAT BENATAR**

# LET THE BATTLES BEGIN!

Voor jullie ligt *Het battle boek voor koppels*. Houden jullie wel van een uitdaging en een spelletje? Dan is dit hét boek voor jullie! Want zoals de ondertitel al doet vermoeden, heeft dit boek 99 challenges in petto voor jou en je partner.

De battles zijn niet alleen vermakelijk, maar als bonus leren jullie elkaar ook nog eens nóg beter kennen! *Challenge accepted?*

Ga de strijd aan en zet al je talenten in om je lief te verslaan! Wie heeft zowel geluk in de liefde als in het spel?

En zijn jullie aan het battelen geslagen en plaats je iets op social media? Tag je post dan met **#battleboek** en **@battleboek**. Dan maak je zomaar kans op een bonus-battlepunt!

**Veel succes, sterkte, wijsheid, creativiteit, geluk en plezier gewenst! Dat de beste moge winnen!**

# HOE HET WERKT

Jullie kunnen vooraan beginnen met battle 1, maar het is ook mogelijk om kriskras door het boek te gaan. Wil jij van battle 50 naar battle 35 en dan weer naar 74? Waarom ook niet!

De duur van de battles verschilt. Voor sommige krijg je drie minuten, terwijl andere battles een periode beslaan van dertig dagen.

Om een winnaar aan te kunnen wijzen, worden jullie prestaties beoordeeld. En wie kan dat beter dan je partner? Tenzij anders vermeld bij de battle, beoordeel je je lief op drie onderdelen met een cijfer tussen de 1 en 10. Tel de cijfers bij elkaar op om tot de score van je partner te komen.

Heeft je partner niet voldaan aan de gestelde voorwaarden van de battle? Houd daar dan rekening mee in je beoordeling.

Degene met de hoogste score wint de battle en daarmee een battlepunt!

Ook in een polyamoreuze relatie zijn (bijna) alle battles te spelen. Voer de opdrachten uit en beoordeel al je partners!

Wie verzamelt de meeste battlepunten en is de overall winnaar? Houd daarvoor het scorebord achter in het boek bij.

Zonder wrijving geen glans. Zijn jullie hypercompetitief en denken jullie dat de beoordeling het recept vormt voor een relationele crisis? Laat het punten geven dan achterwege. Dan blijft nog steeds een boek over met 99 verrassende activiteiten.

## WAT HEBBEN JULLIE NODIG?

Ten eerste een partner natuurlijk. Sorry singles! Maar als het goed is, zijn jullie daarin al voorzien.

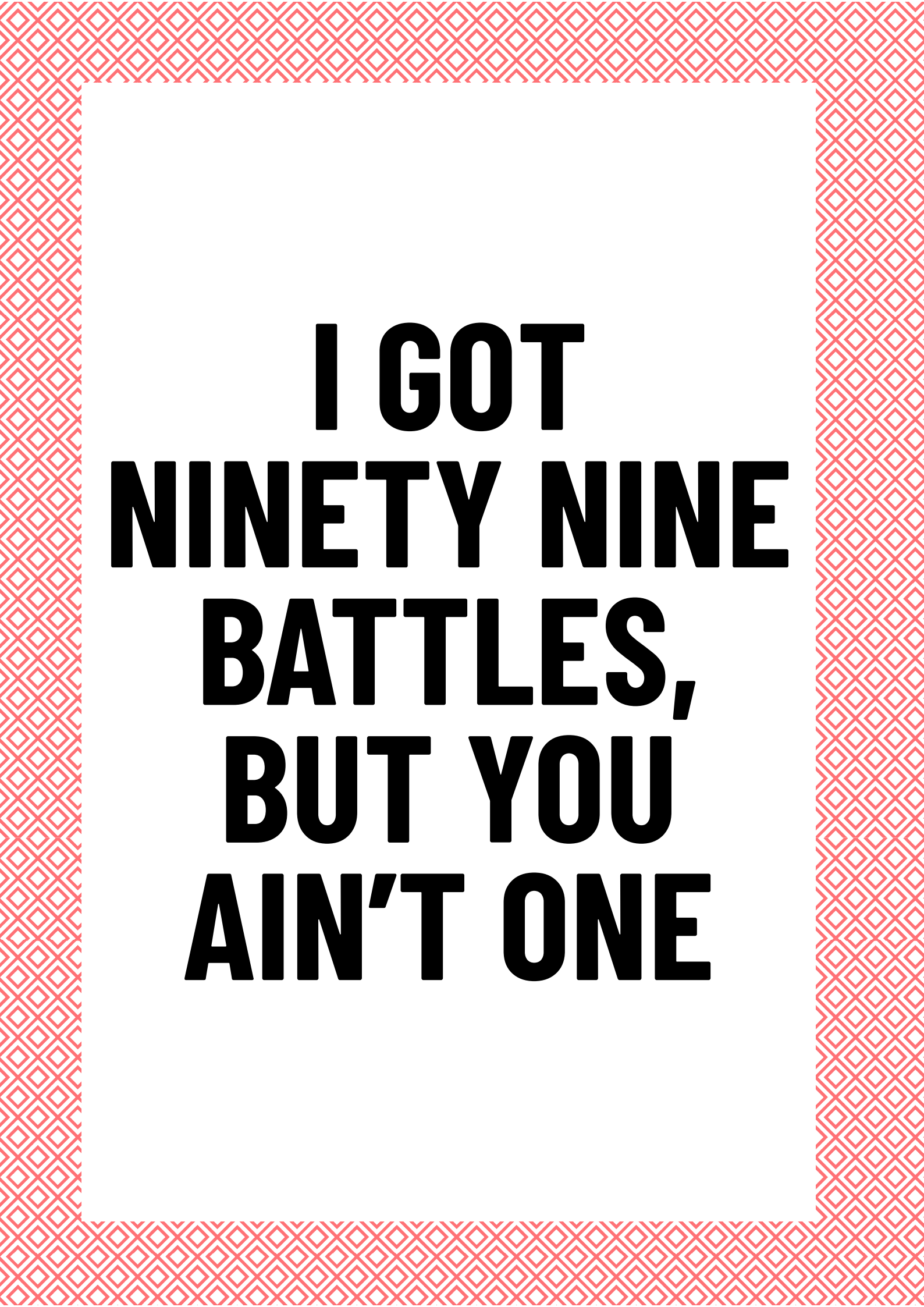
Verder is dit boek zo toegankelijk mogelijk. Het is juist de bedoeling dat je direct kunt battelen en niet eerst naar een winkel hoeft. Pen en papier zijn dan ook de meest voorkomende battlebenodigdheden. Daarnaast komt een smartphone vaak ook van pas, om een timer in te stellen en soms om te filmen of een foto te maken.

En moet je wellicht wel nog even op pad? Dan krijg je voldoende voorbereidingstijd.

# SPELREGELS

In liefde en oorlog is alles geoorloofd. Maar dat geldt niet voor deze battles! Er zijn enkele regels waar jullie je aan moeten houden!

- Valsspelen is verboden! Betrap jij je partner daarop? Dan wordt die gediskwalificeerd voor die battle. Zonde natuurlijk, want de valsspeler kan het betreffende battlepunt dan direct op de buik schrijven!
- Vaak is het goed om nog even geheim te houden wat je precies gedaan hebt of van plan bent. Op die manier voorkom je dat je daarmee je partner beïnvloedt. Zo kan je partner de strategie niet aanpassen.
- Is een battle niet gelijktijdig uit te voeren? Strijd dan na elkaar. Degene die als eerste battlet heeft soms een nadeel óf een voordeel, daarom laten jullie het lot bepalen wie begint. Gooi een muntje op, waarna de winnaar mag kiezen wie als eerste gaat.
- Het is bij sommige battles mogelijk dat beide partners evenveel punten behalen. Dan is er niet één, maar zijn er twee winnaars! Beiden winnen dan ook een battlepunt.
- Wil je een battle om wat voor reden dan ook écht niet uitvoeren? Dan mag je passen. Het gevolg is dan wel dat dit battlepunt automatisch naar de ander gaat.

A decorative border with a repeating red diamond pattern surrounds the central text. The border consists of a grid of small red diamonds, each containing a smaller white diamond, creating a complex geometric pattern.

**I GOT  
NINETY NINE  
BATTLES,  
BUT YOU  
AIN'T ONE**

# #1 I CAN BE YOUR HERO, BABY

**IEDEREEN KAN AF EN TOE WEL DE HULP VAN EEN SUPERHELD GEBRUIKEN. HOE MOOI IS HET DAN ALS JUIST JIJ DE DAG VAN JE PARTNER REDT!?**

Stel, jij wordt de persoonlijke superheld van je partner.

- \* Welke superkracht heb jij nodig om je partner keer op keer weer uit de brand te helpen?
- \* En wat is dan je superheldennaam?

**Jullie krijgen 3 minuten om de antwoorden te formuleren. Nee, dat is niet veel, maar als superheld moet je in noodsituaties ook snel knopen kunnen doorhakken.**

Na het delen van de antwoorden, geven jullie elkaar cijfers voor de volgende onderdelen:

- Hoe erg heb jij deze superheld – met bijbehorende superkracht – nodig in je leven?
- Hoeveel punten geef jij je partner voor de superheldennaam?
- Hoe verrassend en creatief vind je de antwoorden?

**Kortom, wie krijgt door deze battle een heldenstatus?**

---

**WINNAAR**

**DATUM**

---



# #2

## LIEFDES- LIEDJE

**EMOTIES ZIJN EEN DANKBAAR  
ONDERWERP VOOR MUZIKANTEN.  
EN DE MEEST BEZONGEN EMO-  
TIE? DAT IS - HOE KAN HET OOK  
ANDERS - DE LIEFDE!**

Maar welke van al die ontelbare nummers beschrijft je liefde voor jouw lief het beste? Ga op zoek naar precies dat (bestaande) lied dat jouw gevoelens voor je partner perfect in tekst en noten weet te vatten.

**Jullie krijgen 24 uur om een nummer uit te zoeken. Morgen laten jullie ze aan elkaar horen én leggen jullie uit waarom je juist voor dit nummer hebt gekozen.**

Daarna geven jullie elkaar punten op de volgende onderdelen:

- Hoe toepasselijk vind je het nummer voor jullie liefde?
- In welke mate spreekt de tekst van het nummer je aan?
- Hoeveel punten geef je voor de motivatie voor de keuze van dit lied?

**Wie raakte de juiste snaar met het liefdeslied?**

---

**WINNAAR**

**DATUM**

# #3

**STEL, JULLIE GAAN OP EEN ROMANTISCHE DATE NAAR EEN RESTAURANT. HOE ZIE JIJ JE PARTNER DAN HET LIEFST GEKLEED?**

Jij gaat (online) een nieuwe outfit samenstellen voor je partner, inclusief schoenen en eventueel accessoires. De items selecteer je bij webshops naar keuze, maar alles bij elkaar mag de outfit maximaal € 200 kosten. Verras en winkel vooral ook out of the box!

## **LET OP**

Het gaat om kijken en kiezen, niet om kopen!

# SETJE

**Jullie krijgen een uur om de outfit samen te stellen.**

Uitgeshopt? Presenteer de gekozen kledingsetjes aan elkaar en beoordeel deze daarna op de volgende onderdelen:

- Welk cijfer geef je voor de volledige look?
- Hoe graag wil je de gekozen outfit dragen?
- Hoe anders is deze outfit ten opzichte van wat je al aan kleding hebt en draagt?

**Kleren maken de man, maar welke outfit maakt hier een winnaar?**

**WINNAAR**

**DATUM**

# #9

## DRAW ME LIKE ONE OF YOUR FRENCH GIRLS

**HEBEN JULLIE DE FILM *TITANIC* GEZIEN? DAN STAAT DE SCÈNE WAARIN JACK OP VERZOEK VAN ROSE EEN PORTRET VAN HAAR TEKENT VAST NOG SCHERP OP JE NETVLIES.**

Dat gaan jullie ook doen. Alleen niet op een schip dat gedoemd is om te zinken, maar gewoon in de vertrouwde omgeving van je huis. Jullie wisselen de rollen van model en kunstenaar af. Ben je model? Ga er dan maar eens goed voor zitten, want met stilzitten en mooi wezen kun je óók punten verdienen!

**Jullie krijgen elk tien minuten om het portret te tekenen.**

Pas als jullie allebei model hebben gestaan, mogen jullie elkaars tekeningen zien. Beoordeel deze op de volgende onderdelen:

- Hoe mooi vind je de tekening?
- Hoezeer herken je jezelf in de tekening?
- Hoeveel punten geef je je partner voor het stilzitten als model?

Wie is *king of the world* en verdient een battlepunt?

**WINNAAR**

**DATUM**

# SCOREBORD

**WEES EENS EERLIJK... WINNEN IS TOCH HET ALLERLEUKSTE?  
HOUD HIER JULLIE SCORE BIJ. DEGENE MET DE MEESTE WINS,  
IS DE OVERALL WINNAAR!**

= GEWONNEN DOOR \_\_\_\_\_

= GEWONNEN DOOR \_\_\_\_\_

BATTLE #1	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #26	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #2	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #27	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #3	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #28	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #4	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #29	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #5	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #30	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #6	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #31	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #7	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #32	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #8	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #33	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #9	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #34	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #10	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #35	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #11	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #36	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #12	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #37	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #13	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #38	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #14	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #39	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #15	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #40	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #16	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #41	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #17	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #42	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #18	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #43	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #19	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #44	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #20	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #45	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #21	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #46	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #22	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #47	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #23	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #48	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #24	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #49	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #25	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #50	<input type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	DATUM

# EYES ON THE PRIZE!

BATTLE #51	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #76	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #52	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #77	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #53	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #78	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #54	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #79	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #55	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #80	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #56	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #81	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #57	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #82	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #58	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #83	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #59	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #84	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #60	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #85	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #61	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #86	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #62	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #87	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #63	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #88	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #64	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #89	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #65	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #90	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #66	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #91	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #67	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #92	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #68	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #93	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #69	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #94	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #70	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #95	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #71	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #96	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #72	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #97	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #73	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #98	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #74	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	BATTLE #99	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM
BATTLE #75	<input type="checkbox"/> <input type="radio"/>	DATUM	WE HAVE A WINNER!		



.....

**MAAR  
DE MOOISTE  
PRIJS,  
DAT BEN  
JIJ!**



## HOUDEN JIJ EN JE PARTNER WEL VAN EEN UITDAGING EN EEN SPELLETJE? DAN IS DIT HÉT BOEK VOOR JULLIE!

*Het battle boek voor koppels* heeft 99 challenges in petto voor jou en je lief. • Wie schrijft de meest romantische liefdesbrief? • Wie brengt de mooiste serenade? • Wie organiseert de onvergetelijkste surpriseparty? • Wie ontwerpt de creatiefste liefdestattoo? • En wie laat de ander het hardste lachen?

Jullie beoordelen elkaars prestaties en bepalen zo samen de winnaar! Alles wat je nodig hebt vind je in huis, dus jullie kunnen direct beginnen. Wie heeft zowel geluk in de liefde als in het spel? Ga de strijd aan, zet al je talenten in om je geliefde te verslaan en leer elkaar nog beter kennen.

**CHALLENGE ACCEPTED? LET THE BATTLES BEGIN!**



[www.kosmosuitgevers.nl](http://www.kosmosuitgevers.nl)

**KOS  
MOS**

NUR 400  
Kosmos Uitgevers,  
Utrecht/Antwerpen